



Programma preliminare Completo al 9-11-22

**La trasformazione digitale nella Scuola, negli ITS, nell'Università e nella
formazione professionale**
Didamatica 2022 | 10 - 11 novembre

Giovedì 10 novembre

08:30 - 09:00 Registrazione

09:00 - 10.00 **Saluti Istituzionali | Aula Maggiore**

Introduce e coordina:

- **Renato S. Marafioti**, Presidente AICA

Intervengono:

- **Rinaldo Psaro**, Presidente FAST
- **Melania De Nichilo Rizzoli**, Assessore Formazione e Lavoro, Regione Lombardia
- **Davide D'Amico**, Ministero dell'Istruzione e del Merito - Direttore generale per i Sistemi informativi e la Statistica
- **Anna Brancaccio**, Ministero dell'Istruzione e del Merito - Dipartimento per il sistema educativo di istruzione e formazione
- **Claudia Casavola**, USR Lombardia, Referente regionale del PNSD
- **Ludovico Aniballi**, AGID, Dirigente responsabile dell'Area Indirizzo e governance della Pubblica Amministrazione
- **Eleonora Faina**, Direttore Generale Anitec-Assinform
- **Marco Berardinelli**, Responsabile Education Google Italia

10:00 - 11:00 **Sessioni Scientifiche parallele**

AULA A

Trasformazione digitale delle organizzazioni e della didattica

Full Paper 17 **Michele Ricciardelli e Dario Russo**. Un sistema software per la gestione a distanza dei laboratori informatici multidisciplinari

Full Paper 31 **Vito Martella, Matteo Pedone, Adriana Caione e Daniele Costantino**. Certification system based on Blockchain and Open Badge technology



Full Paper 47 **Stefano D'Ambrosio Luca Ferrari.** La facilitazione grafica mediata digitalmente. Prospettive di ricerca in campo didattico.

Short Paper 78 **Marco Lazzari, Laura Sara Agrati, Federica Baroni e Paolo Cazzaniga.** Tecnologie e metodologie didattiche nell'Università del post-COVID. Un'esperienza formativa con dottorandi e neo-ricercatori

AULA B

Esperienze di didattica digitale

Short Paper 16 **Giuseppe Persiani e Emanuela Trevisi.** Materiale formativo ICDL adeguato a persone non vedenti, sorde o che hanno difficoltà di comunicazione

Full Paper 37 **Maria Aurora Mangiarotti e Rosangela Mapelli.** Il digitale nella didattica: da zattera indispensabile durante la pandemia, a mezzo essenziale con cui recuperare una nuova normalità

Full Paper 67 **Daniele Traversaro e Giovanna Guerrini.** Introduction to Data Literacy with Tableau in High School

Full Paper 39 **Maria Cristina Garbui e Federica Pelizzari.** Artsteps. Un'esperienza di progettazione culturale e virtuale

AULA MORANDI

Insegnare l'informatica

Full Paper 25 **Paola Palestini e Luciano Zazzetti.** PythagorHub: quando Pitagora incontra Android

Full Paper 26 **Laura Benvenuti e Ulrike Stam.** Empowering to code a diverse population of future digital designers

Full Paper 27 **Marco di Furia, Francesca Finestrone e Francesco Antonio Santangelo.** Innovative learning experiences: the "Wellbeethon" Marathon at the University of Foggia

Full Paper 42 **Giuliana Barberis.** Didattica ibrida dell'Informatica in un Liceo Scientifico delle Scienze Applicate: condivisione dei corsi con MoodleNet Central

Full Paper 70 **Daniela Casale, Maria Pia Di Maio e Giulia Vaste.** Tirocini informatici online in Istat: esperienze di learning-by-doing di coding e di utilizzo di strumenti low-code



11:00 - 11:30

Pausa caffè - Piano -1 Ristorante

11:30 - 13:00

Plenaria | Aula Maggiore**La trasformazione digitale della scuola, della formazione professionale e degli ITS - il piano Scuola 4.0**

Introduce e coordina:

- **Renato S. Marafioti**, Presidente AICA

Intervengono:

- **Anna Brancaccio**, Ministero dell'Istruzione e del Merito
- **Nicoletta Falcone**, Coordinatore regionale EFT (èquipe formative territoriali)
- **Amanda Ferrario**, DS ITE Tosi di Busto Arsizio
- **Rossana Di Gennaro**, DS IPSEOA Carlo Porta di Milano
- **Valerio Libralato**, Presidente del CTS Fondazione ITS Alto Adriatico con **Antonio Piva**, vicepresidente AICA e rappresentante di AICA nel Consiglio di Indirizzo della Fondazione ITS Alto Adriatico
- **Pierfranco Ravotto**, Direttore rivista Bricks
- **Egidio F. Cipriano**, Psicologo informatico

13:00 - 14:00

Pranzo - Piano -1 Ristorante

14:00 - 15:00

Tavola rotonda | Aula Maggiore**Le Università del futuro saranno quelle del passato?**

Introduce e coordina:

- **Susanna Sancassani**, Direttrice METID e docente di Teaching Strategies, Politecnico di Milano

Intervengono:

- **Paolo Ferri**, Ordinario di Tecnologie per l'educazione e teoria e tecnica dei nuovi media, Università Statale di Milano Bicocca
- **Flavio Manenti**, Ordinario di Impianti chimici, Politecnico di Milano - President-elect of the Computer Aided Process Engineering (CAPE)
- **Chiara Moscardò**, Digital learning specialist - BUILT Innovations in Learning and Teaching, **Università Bocconi di Milano**
- **Daniela Scaccia** - Direttrice CTU, Centro eLearning e Produzione multimediale, Università degli Studi di Milano



15:00 - 16:00

Sessioni Scientifiche parallele**AULA A****Trasformazione digitale delle organizzazioni e della didattica**

- Full Paper 9 **Fabio Mantegazza.** Gestione del progetto di prototipi per la digitalizzazione della carriera scolastica, della valutazione e degli esiti finali nella scuola secondaria di secondo grado
- Full Paper 35 **Paolo Bianchessi.** La competenza digitale convergente: prospettive di educazione e formazione presso il Polo Formativo Scolastico di Treviglio
- Full Paper 36 **Marco Canesi, Andrea Canesi e Paolo Pisano.** Trashware: utilizzo responsabile delle risorse scolastiche
- Full Paper 43 **Mauro Brignoli e Emanuela Gagni.** Analisi sul ruolo centrale dei dati del sistema scolastico italiano per completare una piena transizione digitale

AULA B**Coding e computational thinking**

- Full Paper 14 **Gianluigi Nigro.** Coding e pensiero computazionale nella didattica digitale come metodo e pratica multidisciplinare
- Full Paper 21 **Renato Grimaldi, Silvia Palmieri, Lucrezia Bano e Giacomo Antonello.** Robotica educativa e sostenibilità ambientale: la "Serra Otonga"
- Full Paper 46 **Giuliana Lo Giudice e Valentina Meli.** Computing Stories
- Full Paper 73 **Chiara Merisio, Gilda Bozzi e Edoardo Datteri.** Il concetto di "errore di programmazione" nelle parole degli insegnanti: uno studio esplorativo
- Full Paper 75 **Roberto Agostini, Leo Izzo e Giovanni Nulli.** Spiegare il "caso" e l'array nel live coding musicale

AULA MORANDI**Intelligenza artificiale, realtà virtuale e realtà aumentata e internet of things**

- Full Paper 54 **Adriano Parracciani e Stefano Bertolo.** METAV-EDU - come utilizzare il metaverso a scopi educativi



Full Paper 77 **Pietro Monari e Luca Baraldi**. AI: a super-tool for fostering human thought

Full Paper 81 **Caterina Ferri, Carlo Benassi, Michela Eleuteri e Pietro Monari**. A scuola di Intelligenza Artificiale

Short Paper 1 **Silvio Dell'Oste**. Sperimentazione didattica innovativa con utilizzo di tecnologie digitali

Short Paper 53 **Simone Torsani, Marco Mercurio e Alice Fugazza**. A1_chat. Chatbot per lo sviluppo dell'interazione in apprendenti principianti di italiano L2.

16:00 - 16:30 *Pausa caffè - Piano -1 Ristorante*

16:30 **Assemblea Soci | Aula Morandi**

Venerdì 11 novembre

08:30 - 09:00 Registrazione

09:00 - 09:30 **Plenaria | Aula Maggiore**
Saluti Istituzionali

Introduce e coordina:

- **Renato S. Marafioti**, Presidente AICA

Intervengono:

- **Anna Scavuzzo**, Vicesindaco e assessore all'Istruzione del Comune di Milano
- **Agata Gueli**, Ministero dell'Istruzione e del Merito, Dipartimento per il sistema educativo di istruzione e formazione
- **Alberto Leporati**, UniBicocca, Delegato della Rettrice per la digitalizzazione



09:30 - 10:30

Plenaria | Aula Maggiore
Formazione professionale per la trasformazione digitale nella Pubblica Amministrazione

Introduce e coordina:

- **Renato S. Marafioti**, Presidente AICA

Intervengono:

- **Rosamaria Barrese, Michela Collacchi e Stelio Pagnotta**, AGID
- **Andrea Sammarco**, Vice Segretario Generale Unioncamere
- **Remy Da Ros**, Direttore Innovazione IAL Friuli Venezia Giulia, Assistenza tecnica regione FVG
- **Franco Patini**, Innova

10:30 - 11:00

Pausa caffè - Piano -1 Ristorante

11:00 - 12.30

Workshop per gli Studenti di informatica | Aula Maggiore
I profili professionali richiesti dal mercato nel campo software, tra competenze tecniche e soft skills.
L'analisi e le proposte del progetto europeo ESSA**[REGISTRA LA TUA CLASSE](#)**

Introduce e coordina:

- **Renato S. Marafioti**, Presidente AICA

Intervengono:

- **Francesca Alfano e Pierfranco Ravotto**, AICA
- **Chiara Longobardi**, Adecco formazione srl (Mylia)
- **Eva Cibirin**, Akkodis
- **Helen Carnevale**, Uninfo

11:00 - 12:00

Sessioni Scientifiche parallele**AULA A****Trasformazione digitale delle organizzazioni e della didattica**Full Paper 20 **Marcella Mandanici**. La Formazione Digitale del MusicistaFull Paper 28 **Pierangelo Leone, Francesca Quatraro e Isabella Giorgio**.
Scienze per il Futuro, un percorso STEM



Full Paper 34 **Luca Basteris, Cristina Daperno, Elisa Dardanelli e Vera Giordano.** MONTAGNA ONU2030&PNSD, i laboratori STEAM aiutano alla riscoperta della montagna

ShortPaper 6 **Angelo Lissoni.** La Coppa Student

AULA B

Esperienze di didattica digitale

Full Paper 29 **Barbara Letteri e Giuseppe Filippo Dettori.** Un'esperienza didattica di utilizzo delle TIC per promuovere l'apprendimento delle competenze emotive a supporto degli studenti nella scuola della post-pandemia

Short Paper 40 **Angela Ferraro.** Volontari (digitali) per l'Educazione

Full Paper 58 **Pierluigi Muoio.** Futuri insegnanti di sostegno. Gli Smart Visual Media per l'inclusione scolastica degli alunni con disabilità

Full Paper 59 **Barbara Bruschi, Manuela Repetto e Melania Talarico.** Game – based learning in didattica: progettare escape room con gli studenti universitari

Full Paper 66 **Carmelina Maurizio.** Media Education: un'esperienza didattica con gli adulti dei corsi serali

AULA MORANDI

Coding e computational thinking

Full Paper 7 **Domenico Consoli.** Il coding: strumento utile per la didattica multidisciplinare e il team working

Full Paper 38 **Pasquale Davide Rana.** Un artefatto cognitivo per la costruzione delle social skills. Il pensiero computazionale ed il pensiero creativo nel biennio del liceo scientifico

Full Paper 63 **Alice Barana, Francesca Casasso, Cecilia Fissore, Valeria Fradiante e Marina Marchisio.** Sviluppo del pensiero computazionale nella scuola dell'infanzia e nella scuola primaria

Full Paper 71 **Giovanni Nulli.** Struttura e resoconto del primo anno di sperimentazione curricolare del live coding con il software Sonic Pi: implicazioni riguardanti la definizione di pensiero computazionale e sulla programmazione nelle discipline artistico espressive



12:00 - 13:00

Sessioni Scientifiche parallele**AULA A****Trasformazione digitale delle organizzazioni e della didattica**

- Full Paper 22 **Michela Paolini e Irene Bonciani.** Il progetto Meteo Vasari e la Didattica Digitale
- Full Paper 51 **Tiziana Armano, Carola Manolino, Margherita Piroi, Massimo Borsero, Davide Maietta e Anna Capietto.** LaTeX tra competenze digitali e accessibilità: un'esperienza di PCTO con il Laboratorio Polin
- Full Paper 52 **Salvatore Pappalardo.** Tra Digital Soft Skill e Formazione da Remoto. Nuovi modelli didattici per nuove competenze
- Full Paper 74 **Flavia Giannoli.** La valutazione e l'autovalutazione negli ambienti didattici integrati
- Short Paper 23 **Michela Paolini.** Live Vasari: una risposta didattica-digitale alla pandemia

AULA B**Formazione docenti e comunità di pratiche**

- Full Paper 12 **Catia Santini e Simonetta Siega.** Did@ttiva: una comunità di pratica. Una iniziativa sperimentale e collaborativa per l'innovazione della didattica digitale e la formazione dei docenti
- Full Paper 13 **Ornella Mich, Alessandra Potrich, Camilla Monaco e Tiziana Ceol.** La robotica educativa nelle scuole dell'infanzia. Un'esperienza di formazione insegnanti online
- Short Paper 57 **Alessandra Tomasini.** A blended programme to foster interdisciplinarity in Urban forestry: the Uforest experience
- Full Paper 62 **Agata Gueli.** La sfida dig-etica e le lenti di Guglielmo
- Full Paper 68 **Daniele Milani, Davide Ricardi e Giuseppe Laffranchi.** Dalla scuola a distanza all'ecosistema digitale: un progetto di formazione e ricerca nel Canton Ticino

**AULA MORANDI****Piattaforme eLearning e strumenti per videoconferenze, collaborazione e condivisione**

Short Paper 24 **Francesco Lubrano e Fabrizio Bertone.** Training e Simulazione per Migliorare la Gestione della Sicurezza negli Ospedali

Full Paper 33 **Martino Sacchi.** Come continuare a usare sul serio le prove di Moodle anche dopo l'emergenza Covid

Short Paper 44 **Valeria Baudo e Paola Corti.** The design of gender-balanced educational digital content: a MOOC to raise awareness about gender issues.

Full Paper 65 **Daniele Traversaro, Manuela Chessa, Giovanna Guerrini e Giorgio Delzanno.** Virtual Learning Environments for Remote Lecturing: Comparing Mozilla Hubs and Gather

13:00 - 14:00

Pranzo - Piano -1 Ristorante

14:00 - 15:00

Plenaria | Keynote: Il computational thinking nella scuola | Aula Maggiore

Introduce e coordina:

- **Renato S. Marafioti**, Presidente AICA

Keynote speaker

- **Enrico Nardelli**, Presidente di "Informatics Europe", Direttore del Laboratorio Nazionale "Informatica e Scuola" del CINI

Intervengono:

- **Carlo Tiberti**, Coordinatore ICDL Italia
- **Pierfranco Ravotto**, membro per AICA del SIN CEPIS Computing in school

15:00 - 16:30

MiniConference CEPIS (in inglese) "Teaching informatics for all teacher" Aula Maggiore

Coordina:

- **Gerald Futschek**, Cordinator CEPIS SIN Computing at school

Intervengono:

- **Irene Bell**: Digital SchoolHouse - A model of teacher professional development using industry and education collaboration
- **Jan Lepeltak**, Coding: issues about pedagogy and didactics
- **Augusto Chiocciariello**: Computing in Compulsory Education: upskilling teachers
- **Enrico Nardelli**



15:00 - 16:30

Sessioni Scientifiche parallele**AULA A****Trasformazione digitale delle organizzazioni e della didattica**Short Paper 55 **Marina Biagiotti e Rita Giancotti**. Progetto Biblioteca IC PoppiFull Paper 60 **Nunzio Barone, Anita Pascale e Maria Consiglia Petroli**. AULA PHYGITALFull Paper 61 **Baldi Barbara, Luca Basteris, Enrico Gallotto, Andrea Goia, Maria Rosa Rechichi, Anna Alessandra Massa e Andrea Piccione**. Équipe Formativa Territoriale: come è nata e come si è trasformata in Piemonte**AULA B****Insegnare l'informatica**Full Paper 8 **Francesco Picca**. Un Percorso di Machine Learning attraverso la piattaforma Open Source KNIMEFull Paper 48 **Sandro Pierdomenico, Massimo Lapira e Classe Quinta dell'Indirizzo Informatico**. Bee Environmental MonitoringFull Paper 56 **Gennaro Iaccarino, Sara Tosi, Ilenia Fronza e Luis Corral**. Laboratorio di #bioinformatica: un PCTO innovativo in periodo pandemico e post pandemicoFull Paper 64 **Violetta Lonati, Claudio Mirolo e Mattia Monga**. Di cosa parliamo quando parliamo di 'programmi'Full Paper 79 **Stefano Federici, Elisabetta Gola, Elisabetta Sergi e Martina Giorgi**. Enhancing a block-based IDE to improve computer programming learning for people with and without dyslexia and/or dyscalculiaFull Paper 80 **Teresa Consiglio, Cesare Dari Salisburgo and Tiziana Vicentini**. Less is More, un approccio metodologico al microlearning nella scuola

15:00 - 16:30

AULA MORANDI**Game e droni**Short Paper 19 **Giorgia Bassi e Angela Franceschi**. Un videogioco per educare alla cybersecurity



DIDAMATICA
informatica per la didattica

Centro Congressi FAST
Milano 10 - 11 novembre 2022

- Full Paper 41 **Grazia Chiarini, Sara Calcini, Carla Sabatini e Maurizio Sani.** MyLIFE – The Game: una piattaforma on-line al servizio della scrittura autobiografica
- Full Paper 50 **Giovanni Marcianò e Simonetta Siega.** Volare con APR di ultima generazione
- Full Paper 69 **Simonetta Siega.** Il drone amico
- Full Paper 72 **Gino Carissimi e Simonetta Siega.** I droni, gli adolescenti, il volo e la filosofia

16:30

Plenaria di Chiusura con aperitivo *Piano -1 Ristorante*

I IN COLLABORAZIONE CON



I CON IL PATROCINIO DI

