

NEWS

INFORMATICA

Software skills strategy per l'Europa

All'Europa serve una strategia consolidata per qualificare e riqualificare i lavoratori, al fine di soddisfare le richieste future della società. Questa esigenza è primariamente riferita a sviluppo, distribuzione e funzionamento del software: un settore in rapida crescita, in cui tutte le parti interessate devono stare al passo con le tecnologie emergenti e le nuove tendenze. Per contrastare l'assenza di competenze digitali nel software e nel contesto Big Data, la European Software Skills Alliance (ESSA) - di cui fanno parte 26 partner, tra cui anche l'Associazione Italiana per l'Informatica e il Calcolo Automatico (AICA) - ha messo a punto una strategia finalizzata all'aggiornamento professionale nel campo del software e alla riqualificazione delle competenze verso ruoli più gettonati. Dal report preliminare di ESSA emerge che l'iniziativa deve seguire tre direttrici fondamentali: formazione con un apprendimento autonomo e basato sul lavoro; istruzione, per educare ai ruoli; convalida, anche oltre confine. Sono questi i tre pilastri per fornire ai professionisti le competenze digitali nel software, nonché i punti di partenza per pianificare i curriculum e i programmi VET (istruzione e formazione professionale), aggiornandoli con le skill necessarie e orientandole al mercato in base alle competenze software più richieste nel 2022. Infatti, ESSA favorisce un maggiore accesso all'offerta educativa, superando le difficoltà nella formazione delle competenze, nell'affinamento delle abilità e nella riqualificazione dei professionisti in ruoli software. Va inoltre evidenziato che l'alleanza europea per le competenze digitali sostiene lo sviluppo di profili versatili, nonché iter e programmi formativi su misura per chi lavora nel settore del software. Infine, l'European Software Skills Alliance promuove la mobilità internazionale, supportando il riconoscimento flessibile dei risultati dell'apprendimento su scala europea.

