



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata



AICA

ASSOCIAZIONE ITALIANA PER L'INFORMATICA
E IL CALCOLO AUTOMATICO

**CONCORSI
DIGITALI**

Premiazione

ConcorsoUSR Basilicata - AICA

Educazione digitale: l'uso consapevole della rete 2019-2020

Realizzazione di sito web

oppure, in alternativa, realizzazione di videoclip, percorsi multimediali, blog dedicato, e-book, videogioco / APP

con temi:

Cyberbullismo, Security, Fake news, Coding e robotica

**CONCORSI
DIGITALI**



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata



AICA

ASSOCIAZIONE ITALIANA PER L'INFORMATICA
E IL CALCOLO AUTOMATICO

L'insieme dei progetti presentati alla fine dell'anno scolastico 2019-2020 - nonostante il momento di grande crisi che la scuola sta affrontando in piena emergenza epidemiologica e in lockdown - è stato premiato da AICA, che ha voluto riconoscere e sottolineare non soltanto il valore formativo dei percorsi didattici realizzati, ma anche l'abnegazione delle scuole, dei docenti referenti e degli alunni nel portare avanti l'attività progettuale nonostante le difficoltà intercorse.

Il premio AICA 2020 ha un valore simbolico del tutto speciale per le scuole della Basilicata, che hanno saputo, tutte, mantenere il contatto con i propri alunni e garantire la continuità del diritto all'istruzione.

Il tema oggetto del concorso, inoltre, è quanto mai attuale per la definizione dei comportamenti e la presa di coscienza dei pericoli della rete, luogo di apprendimento e strumento di comunicazione sempre più importante per la scuola.

Ringrazio per l'impegno e saluto con soddisfazione questo risultato.

Il Dirigente Titolare dell'Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata
Dott.ssa Claudia Datena

Esistono sia obiettivi comunitari sia nazionali che determinano l'attuazione delle politiche di lifelong learning e di apprendimento permanente come diritto alla persona; è avendo ben presenti questi obiettivi che promuoviamo presso le Scuole e le Agenzie Formative che realizzano i percorsi IeFP iniziative che stimolano i ragazzi - e anche i loro insegnanti - a scoprire il potenziale delle competenze digitali.

Anche i Concorsi Digitali hanno l'obiettivo di favorire l'uso degli strumenti digitali per esprimersi, per confrontarsi, per risolvere problemi e per imparare. Con l'essenziale collaborazione di Ministeri, Uffici Scolastici Regionali e delle Regioni abbiamo sperimentato diverse forme di collaborazione, legandoci il più possibile alla realtà dei territori.

Lo scopo del nostro lavoro è permettere ai giovani di accrescere il proprio bagaglio di competenze e conoscenze per adeguarli ai nuovi bisogni scolastici, sociali e professionali».

Giovanni Adorni, Presidente AICA

TECNOLOGIA A RITMO DIGITALE

CONCORSI DIGITALI LIBERA LA CREATIVITÀ

COSA SONO

Competizione per fare scoprire ai ragazzi e ai loro insegnanti il potenziale delle competenze digitali



COSA FANNO

Promozione di percorsi di formazione innovativi attraverso l'uso consapevole delle nuove tecnologie



IMPARARE

l'uso consapevole del web

REALIZZARE

portali web, videoclip e APP per dispositivi mobili

PREMIARE

la capacità di usare la tecnologia in modo creativo nello studio

PROGETTI AICA PER LA SCUOLA

Tra le numerose iniziative di AICA sono di grande interesse le attività dedicate alle Scuole ed alle Agenzie Formative che realizzano i percorsi leFP per sollecitare e far emergere vocazioni e talenti orientati al digitale, ma soprattutto per avvicinare i più giovani al digitale a tutti i livelli.

Concorsi Digitali

Con i Concorsi Digitali - che trovano valenza nelle Intese tra il Ministero dell'Istruzione ed AICA e tra il Ministero delle Politiche Sociali ed AICA e, di conseguenza, anche ai rispettivi livelli regionali: Uffici Scolastici Regionali e Assessorati alla Formazione delle Regioni - vengono organizzati ogni anno competizioni tra Istituti Scolastici e tra le Agenzie Formative che realizzano i percorsi leFP, volte a valorizzare i progetti più innovativi nel campo digitale. A dette competizioni nate nel 2012 partecipano ogni anno in media 21.000 studenti e oltre 900 Istituti.

Olimpiadi di Informatica

Dal 2002 AICA, in collaborazione con il Ministero dell'Istruzione organizza le Olimpiadi di Informatica, una competizione che coinvolge centinaia di istituti scolastici e decine di migliaia di studenti delle scuole secondarie superiori. Tra i vincitori viene selezionata la squadra dei partecipanti alle Olimpiadi Internazionali di Informatica che si tengono ogni anno in uno degli oltre ottanta Paesi che aderiscono al programma. Grazie alla Banca d'Italia, gli studenti che si distinguono beneficiano di uno stage all'estero presso un centro di ricerca nelle discipline digitali.

Webtrotter

Con il progetto Webtrotter: il giro del mondo in 80 minuti, realizzato in collaborazione con il Ministero dell'Istruzione, si sollecitano gli studenti delle scuole secondarie superiori a sfidarsi in rete in una competizione a squadre che premia le migliori capacità di fare ricerche utilizzando Internet come fonte informativa.

ECDL/ICDL

AICA è responsabile per l'Italia di ECDL/ICDL, la certificazione che ha dato e continua a dare un contributo fondamentale all'alfabetizzazione informatica del Paese e che è l'unica certificazione informatica che risponde pienamente alle norme italiane ed europee.

Oltre due milioni di Italiani hanno già partecipato a questo programma garantendone la diffusione in ambito privato, scolastico e istituzionale. ECDL Full Standard, parte integrante di ECDL/ICDL, ha ottenuto nel 2014 il riconoscimento di ACCREDIA, l'Ente Nazionale preposto a validare i processi di certificazione delle persone secondo la norma ISO 17024. ECDL/ICDL è in continuo aggiornamento in accordo con le nuove esigenze del settore e con la valorizzazione del concetto di life long learning.

ISTITUTI SCOLASTICI VINCITORI e TITOLI PROGETTI

IC "Isabella Morra" di Valsinni (MT)	<i>Insieme con Virgilio-COD per un internet sicuro</i>
Liceo Scientifico "Dante Alighieri" di Matera	<i>Clicca NO!</i>
IC di Atella (PZ)	<i>I Super - Tech</i>
IC "Nicola Sole" di Senise (PZ)	<i>Inter-net ...non cadere nella retel</i>



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata



AICA

ASSOCIAZIONE ITALIANA PER L'INFORMATICA
E IL CALCOLO AUTOMATICO

**CONCORSI
DIGITALI**

ATTESTATI DI MERITO

ConcorsoUSR Basilicata - AICA

Educazione digitale: l'uso consapevole della rete 2019-2020

Realizzazione di sito web

**oppure, in alternativa, realizzazione di videoclip, percorsi
multimediali, blog dedicato, e-book, videogioco / APP**

con temi:

**Cyberbullismo, Security, Fake news, Coding
e robotica**

**CONCORSI
DIGITALI**



Concorso USR Basilicata - AICA
Educazione Digitale: l'uso consapevole della Rete
anno scolastico 2019-2020

ATTESTATO DI MERITO

A IC "Isabella Morra" di Valsinni (MT)

vincitore del concorso

per l'eccellente valore e l'originalità ed efficacia comunicativa del progetto:

Insieme con t'irgilio-COD per un internet sicuro

Realizzazione **classe** **2^a secondaria primo grado**

Prof. **Maria Rosaria Troyli**

Potenza, 7 gennaio 2021

Il Dirigente Titolare dell'Ufficio Scolastico
Regionale per la Basilicata
Dott.ssa Claudia Datena

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Il progetto, realizzato con il software di realtà virtuale, che si avvale della programmazione a blocchi, riprende alcune storie al bivio finalizzate ad evidenziare delle situazioni a rischio, nella rete internet, ed insegnare comportamenti corretti da tenere in determinate situazioni, che possono accadere realmente nella vita.

In ogni storia sono presenti tre opzioni di finale contraddistinte dalle lettere A, B e C, lo scopo è decidere quale delle tre proposte rappresenta il comportamento migliore da seguire in termini di sicurezza informatica

Idea chiave

Mettere in guardia i nostri ragazzi da situazioni a rischio e a insegnare loro comportamenti saggi e corretti.



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata



Concorso USR Basilicata - AICA

**Educazione Digitale: l'uso consapevole
della Rete**

anno scolastico 2019-2020

ATTESTATO DI MERITO

A Prof. Maria Rosaria Troyli

di IC "Isabella Morra" di Valsinni (MT)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
< regia > didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

Insieme con Virgilio-COD per un internet sicuro

vincitore del concorso

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso e
per la prestazione fornita senza alcun compenso**

Potenza, 7 gennaio 2021

**Il Dirigente Titolare dell'Ufficio Scolastico
Regionale per la Basilicata**
Dott.ssa Claudia Datena

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni



Concorso USR Basilicata - AICA
Educazione Digitale: l'uso consapevole della Rete
anno scolastico 2019-2020

ATTESTATO DI MERITO

A Liceo Scientifico "Dante Alighieri" di Matera

vincitore del concorso

per l'eccellente valore e l'originalità ed efficacia comunicativa del progetto:

Clicca NO!

Realizzazione **classe** **2 B Scienze applicate**
Prof. **Giuseppe Morelli e M. Loredana Surdo**

Potenza, 7 gennaio 2021

Il Dirigente Titolare dell'Ufficio Scolastico
Regionale per la Basilicata
Dott.ssa Claudia Datena

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Confrontandoci ed elaborando le nostre idee, abbiamo deciso di creare un videogioco che fosse il perfetto connubio tra l'argomento scelto, il "Cyberbullismo", e le varie idee progettuali emerse. Il gioco, "Sharknet", inizia con l'inquadratura di tre ragazzi, Agata, Sofia e Sergio mentre fanno una gita in barca. Uno squalo, che rappresenta ciò che di negativo è presente nell'immenso oceano di Internet, scuote la barca facendo cadere Agata, la "vittima", che presa di mira dal "bullo" viene ripetutamente attaccata con parole offensive. Sofia, che personifica il giocatore, si tuffa in acqua per aiutare e supportare l'amica, mentre Sergio preferisce restare a bordo perché ha troppa paura di rischiare.

In questo momento ha inizio il gioco. Tre i livelli da superare per raggiungere i quali bisogna cliccare sui commenti negativi dello squalo che, se colpiti, si trasformano in cuoricini. Questa è l'idea di fondo che accomuna i livelli ma, man mano che il gioco prosegue, le difficoltà aumentano:

- primo livello, occorre totalizzare un numero preciso di punti prima che il tempo scada;
- secondo livello, bisogna cliccare i commenti prima che colpiscano le ragazze, onde evitare di perdere i punti precedentemente acquisiti;
- terzo livello, mantiene la struttura di quello precedente incrementandone, però, la difficoltà.

Idea chiave

Il cyberbullismo è una forma di bullismo perpetrato per via telematica attraverso i social network come Instagram, Whatsapp, Twitter... Considerando la rete come un oceano il cui protagonista è uno squalo-hater che riversa il suo odio sulle persone, vogliamo far comprendere ad un fascia d'età che varia dai 7 ai 12 anni, la negatività di questi messaggi improntati a ferire la vittima con commenti offensivi, immagini e video pubblicati in Internet, aggressioni verbali e brutte parole. In particolare, il nostro progetto punta a sensibilizzare i ragazzi affinché possano reagire e sconfiggere insieme "il mostro" attraverso il bene e l'amore, non solo quando riguarda se stessi, ma anche quando le vittime sono persone che li circondano.



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata



Concorso USR Basilicata - AICA

**Educazione Digitale: l'uso
consapevole della Rete**
anno scolastico 2019-2020

ATTESTATO DI MERITO

A Prof. Giuseppe Morelli
di Liceo Scientifico "Dante Alighieri" di Matera

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
< regia > didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

Clicca NO!

vincitore del concorso

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso e
per la prestazione fornita senza alcun compenso**

Potenza, 7 gennaio 2021

**Il Dirigente Titolare dell'Ufficio Scolastico
Regionale per la Basilicata**
Dott.ssa Claudia Datena

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata



Concorso USR Basilicata - AICA

**Educazione Digitale:
l'uso consapevole della Rete**
anno scolastico 2019-2020

ATTESTATO DI MERITO

A Prof. M. Loredana Surdo
di Liceo Scientifico "Dante Alighieri" di Matera

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
< regia > didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

Clicca NO!

vincitore del concorso

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso e
per la prestazione fornita senza alcun compenso**

Potenza, 7 gennaio 2021

**Il Dirigente Titolare dell'Ufficio Scolastico
Regionale per la Basilicata**
Dott.ssa Claudia Datena

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni

Concorso USR Basilicata - AICA

Educazione Digitale: l'uso consapevole della Rete

anno scolastico 2019-2020

ATTESTATO DI MERITO

A IC di Atella (PZ)

vincitore del concorso

per l'eccellente valore e l'originalità ed efficacia comunicativa del progetto:

I Super-Tech

Realizzazione	classe	1 A e 1 B
	Prof.	Antonella Gamma e Alessandra Prete

Potenza, 7 gennaio 2021

Il Dirigente Titolare dell'Ufficio Scolastico
Regionale per la Basilicata
Dott.ssa Claudia Datena

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

TRAMA:

- la VITTIMA è un ragazzo di VETRO, fragile e facilmente attaccabile;
- Il BULLO è un ragazzo di CARTA, modellabile e riciclabile ;
- gli AMICI sui SOCIAL sono una ragazza di GOMMA ed un ragazzo d'ARGILLA , entrambi facilmente malleabili;

Il SUPER - EROE è una Donna d'ACCIAIO, resistente ma dal cuore d'oro come tutte le donne.

Idea chiave

La trama del progetto “ I Super – Tech” nasce dall'idea di coniugare il Programma Ministeriale di Tecnologia, per le classi Prime della scuola Secondaria di Primo grado (I materiali), con il tema del Cyberbullismo oggetto del bando di concorso.

La scelta di una donna Super – eroe, nata nel piccolo team dei “programmatori”, è stata l'occasione per affrontare il tema quanto mai attuale della violenza sulle donne.



Concorso USR Basilicata - AICA

**Educazione Digitale:
l'uso consapevole della Rete**
anno scolastico 2019-2020

ATTESTATO DI MERITO

A Prof. Antonella Gamma

di IC di Atella (PZ)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
< regia > didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

I Super - Tech

vincitore del concorso

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso e
per la prestazione fornita senza alcun compenso**

Potenza, 7 gennaio 2021

**Il Dirigente Titolare dell'Ufficio Scolastico
Regionale per la Basilicata**
Dott.ssa Claudia Datena

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni



Concorso USR Basilicata - AICA

**Educazione Digitale:
l'uso consapevole della Rete**
anno scolastico 2019-2020

ATTESTATO DI MERITO

A Prof. Alessandra Prete

di IC di Atella (PZ)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
< regia > didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

I Super - Tech

vincitore del concorso

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso e
per la prestazione fornita senza alcun compenso**

Potenza, 7 gennaio 2021

**Il Dirigente Titolare dell'Ufficio Scolastico
Regionale per la Basilicata**
Dott.ssa Claudia Datena

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni



Concorso USB Basilicata - AICA
Educazione Digitale: l'uso consapevole della Rete
anno scolastico 2019-2020

ATTESTATO DI MERITO

A IC "Nicola Sole" di Senise (PZ)

vincitore del concorso

per l'eccellente valore e l'originalità ed efficacia comunicativa del progetto:

Inter-net ...non cadere nella rete!

Realizzazione **classe** **le cinque classi della scuola primaria - plesso San Pietro**
Prof. **Maria Luisa Zaffarano e Vittoria Guarino**

Potenza, 7 gennaio 2021

Il Dirigente Titolare dell'Ufficio Scolastico
Regionale per la Basilicata
Dott.ssa Claudia Datena

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Il laboratorio è partito dall'analisi del nome del nostro progetto INTER-NET: NON CADERE NELLA RETE! Prima abbiamo analizzato la parola INTER-NET ed associato la RETE al mare aperto, a tutte le insidie che nasconde ed ai pescatori. Siamo quindi arrivati all'attività della pesca nel mare associandola alle attività del web ed al concetto di PHISHING dal quale bisogna proteggersi adottando sempre comportamenti corretti. Abbiamo quindi dato la possibilità ai bambini di pescare realmente dei pesci sui quali era scritta una parolina legata alla cybersecurity ed abbiamo riflettuto tutti insieme sul significato e sui modi per prevenire ed evitare alcune situazioni che si possono creare quando navigano nel web.

Idea chiave

L'idea chiave è stata quella di trasformare in un gioco quello che potrebbero vivere e far capire attraverso di esso concetti non sempre facili da spiegare.



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata



Concorso USR Basilicata - AICA

Educazione Digitale:
l'uso consapevole della Rete
anno scolastico 2019-2020

ATTESTATO DI MERITO

A Prof. Maria Luisa Zaffarano
di IC "Nicola Sole" di Senise (PZ)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
< regia > didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

Inter-net ...non cadere nella rete!

vincitore del concorso

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso e
per la prestazione fornita senza alcun compenso**

Potenza, 7 gennaio 2021

**Il Dirigente Titolare dell'Ufficio Scolastico
Regionale per la Basilicata**
Dott.ssa Claudia Datena

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata



Concorso USR Basilicata - AICA

**Educazione Digitale:
l'uso consapevole della Rete**
anno scolastico 2019-2020

ATTESTATO DI MERITO

A Prof. Vittoria Guarino
di IC "Nicola Sole" di Senise (PZ)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
< regia > didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

Inter-net ...non cadere nella rete!

vincitore del concorso

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso e
per la prestazione fornita senza alcun compenso**

Potenza, 7 gennaio 2021

**Il Dirigente Titolare dell'Ufficio Scolastico
Regionale per la Basilicata**
Dott.ssa Claudia Datena

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata



AICA

ASSOCIAZIONE ITALIANA PER L'INFORMATICA
E IL CALCOLO AUTOMATICO

BANDO

ConcorsoUSR Basilicata - AICA

Educazione digitale:

l'uso consapevole della rete

2019-2020

Realizzazione di sito web

oppure, in alternativa, realizzazione di videoclip, percorsi multimediali, blog dedicato, e-book, videogioco / APP

con temi:

Cyberbullismo, Security, Fake news, Coding e robotica



Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata

Ufficio I – Affari Generali e personale della scuola

Piazza delle Regioni s.n.c., 85100 Potenza - Codice Ipa: m_pi

AI DIRIGENTI SCOLASTICI
DELLE ISTITUZIONI SCOLASTICHE di ogni ordine e grado
DELLA BASILICATA
LORO SEDI

AI DIRIGENTI DEGLI UFFICI AMBITI TERRITORIALI
PER LE PROVINCE DI POTENZA E MATERA
LORO SEDI

Sito WEB

E p.c. al Prof. Giovanni ADORNI
PRESIDENTE NAZIONALE AICA
adorni@unige.it

AL DOTT. SALVATORE GARRO
AICA - Rapporti Istituzionali

OGGETTO: BANDO DI CONCORSO a.s. 2019/20 “Educazione Digitale: l’uso consapevole della Rete” rivolto alle studentesse e agli studenti degli istituti statali di ogni ordine e grado della Regione Basilicata.

L’Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata e l’Associazione Italiana per l’Informatica ed il Calcolo Automatico (AICA), nell’ambito delle iniziative previste dal Protocollo d’intesa, indicano la sesta edizione del concorso 2019/2019 " **Educazione Digitale: l’uso consapevole della Rete** " rivolto alle studentesse e agli studenti degli istituti scolastici di ogni ordine e grado della Regione Basilicata. a.s. 2019/20.

Il suddetto concorso premia gli elaborati multimediali presentati da singoli studenti o gruppi di alunni, sui temi riguardanti :

- *Cyberbullismo;*
- *Security;*
- *Fake news;*
- *Coding;*
- *Robotica;*



Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata

Ufficio I – Affari Generali e personale della scuola

Piazza delle Regioni s.n.c., 85100 Potenza - Codice Ipa: m_pi

Le tematiche scelte si riferiscono ad attività affrontate durante l'anno scolastico 2018-2019 o in quello in corso.

Le scuole che intendono partecipare al concorso – secondo le modalità indicate nel bando allegato - dovranno rispettare i seguenti termini di scadenza:

- **invio della scheda di adesione** (All. A del bando), in formato word e pdf, regolarmente firmata dal Dirigente Scolastico, entro il **10 febbraio 2020** ai seguenti indirizzi di posta elettronica direzione-basilicata@istruzione.it; pasquale.costante@istruzione.it; concorsidigitalibs@gmail.com

- invio dei lavori entro il **30 Aprile 2020**.

Considerato il valore della proposta si confida nella partecipazione delle istituzioni scolastiche e nella diffusione della presente nota agli studenti, ai docenti ed a tutto il personale interessato.

IL DIRIGENTE

Claudia DATENA



Firmato digitalmente da
DATENA CLAUDIA
C=IT
O=MINISTERO ISTRUZIONE
UNIVERSITA' E RICERCA

Allegati:

- Bando – AICA-USR a.s. 2019-2020;
- All.A Scheda di ADESIONE
- All. B Scheda di PROGETTO

BANDO DI CONCORSO

**PER GLI STUDENTI DEGLI ISTITUTI D'ISTRUZIONE SECONDARIA
DI OGNI ORDINE E GRADO DELLA REGIONE BASILICATA
ANNO SCOLASTICO 2019/2020**

PROGETTI DIGITALI

“Educazione Digitale: l’uso consapevole della Rete”

L’Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata e l’Associazione Italiana per l’Informatica ed il Calcolo Automatico (AICA), nell’ambito delle iniziative previste dal Protocollo d’Intesa, indicano la sesta edizione del concorso **“Educazione Digitale: l’uso consapevole della Rete”** rivolto alle studentesse e agli studenti degli Istituti di ogni ordine e grado della Regione Basilicata.

Regolamento del concorso

Art. 1 – Finalità

Il concorso, nella cornice delle azioni definite dal Piano Nazionale Scuola Digitale PNSD e Agenda digitale nelle scuole di Basilicata (Distretto Scl@stico 2.0), ha lo scopo di promuovere percorsi di didattici innovativi attraverso l’uso delle nuove tecnologie, che favoriscano le capacità critiche e creative dei giovani negli ambiti della cittadinanza digitale, con particolare riferimento all’uso consapevole della Rete, motivandoli a vivere la scuola come luogo di costruzione della conoscenza, in cui si sperimenta e si applica l’innovazione, sviluppando nuove forme di apprendimento.

Art. 2 Destinatari del bando

Destinatari del bando, per l’anno scolastico 2019/20, sono **le studentesse e gli studenti degli Istituti Statali di ogni ordine e grado della Regione Basilicata.**

Art. 3 Modalità di partecipazione

Gli Istituti scolastici che intendono partecipare al concorso dovranno:

- **individuare un docente referente** che supporterà, in collaborazione con l’Animatore digitale, gli studenti coinvolti nell’elaborazione del prodotto multimediale;
- **entro la data del 10 febbraio 2020**, inviare la **scheda di adesione** (*allegato A*), sia in formato word sia in formato pdf, firmata dal Dirigente Scolastico, ai seguenti indirizzi di posta elettronica: direzione-basilicata@istruzione.it; concorsidigitalibs@gmail.com; pasquale.costante@istruzione.it;
indicando come oggetto **“PROGETTI DIGITALI USR BASILICATA-AICA 2019/20- seguito dal**

CODICE MECCANOGRAFICO DELL'ISTITUTO"; ove l'Istituto scolastico presenti più progetti, occorre inviare una scheda di adesione (all.A) per ciascun progetto;

- entro la data del **30 aprile 2020**, inviare la **scheda progetto** (*allegato B*), sia in formato word sia in formato pdf, firmata dal Dirigente Scolastico, ai seguenti indirizzi di posta elettronica:

direzione-basilicata@istruzione.it; concorsidigitalibs@gmail.com;

pasquale.costante@istruzione.it

indicando come oggetto "**PROGETTI DIGITALI USR BASILICATA-AICA 2019/20- seguito dal CODICE MECCANOGRAFICO DELL'ISTITUTO**"; la mail di accompagnamento dovrà, pena l'esclusione, contenere il **link (attivo)** che consenta di accedere ai materiali condivisi relativi al prodotto realizzato che l'istituzione scolastica desidera sottoporre all'attenzione della commissione di valutazione. Ove l'Istituto scolastico presenti più progetti, occorre inviare una scheda di progetto (all.B) per ciascuna proposta.

Non saranno prese in considerazione le candidature mancanti della documentazione completa (allegati A e B), che non abbiano indicato il collegamento ipertestuale di cui sopra.I progetti multimediali dovranno essere realizzati in un formato standard riconoscibile dai principali player (VLC, Media player....).

Il prodotto e i materiali presentati dovranno essere inediti (cioè mai pubblicati, neppure in rete) e non devono risultare vincitori in altri concorsi.

Art. 4 Contenuto dei Progetti

Il concorso premia gli elaborati multimediali presentati da singoli studenti o da gruppi di studenti - su affrontati durante l'anno scolastico 2018-2019 o durante quello in corso – sul tema: "Educazione Digitale: l'uso consapevole della Rete". Nello specifico si potranno sviluppare le seguenti tematiche:

- **Cyberbullismo**
- **Security**
- **Fake news**
- **Coding**
- **Robotica**

Si invitano, pertanto, tutti gli Istituti partecipanti a segnalare un lavoro particolarmente significativo, attraverso la creazione di un sito/pagina web o in alternativa la produzione di un videoclip (durata max non superiore a 7 minuti), percorsi multimediali, blog dedicato, e-book, videogioco/APP, prodotti offline, oppure online ecc., fruibili dai principali player (VLC, Media Player) o browser.

Art. 5 Valutazione

I lavori pervenuti saranno valutati da una Commissione, nominata dal Direttore Regionale dell'USR Basilicata, costituita da due esperti designati dall'Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata e un rappresentante di AICA. La Commissione opererà autonomamente.

I lavori presentati saranno valutati assegnando un punteggio in base ai seguenti criteri:

- *Originalità dell'idea;*
- *Chiarezza nell'illustrazione del tema proposto;*
- *Livello di coinvolgimento degli studenti;*
- *Collaborazione tra docente e studenti;*
- *Grado di efficacia e replicabilità del progetto digitale.*

Per ogni criterio verrà attribuito un punteggio compreso tra 1 e 10.

Art. 6 Premi

Ai primi **tre progetti classificati**, da premiare quali vincitori, verranno assegnati **n. 5 skill card ECDL ciascuno** e relativi **Attestati di merito** per l'Istituto e per i docenti referenti dei progetti.

Agli altri progetti che saranno ritenuti meritevoli, verranno assegnati gli Attestati di merito per **menzione speciale** all'Istituto ed ai docenti referenti dei progetti.

I suddetti progetti premiati quali vincitori e quali meritevoli di menzione speciale, verranno ulteriormente valorizzati attraverso:

- visibilità nel sito di AICA di video e foto del progetto, previa liberatoria da parte del Dirigente Scolastico;
- pubblicazione sulla rivista Bricks (www.rivistabriks.it) di appositi articoli prodotti a cura dei docenti premiati;
- partecipazione dei docenti premiati ad appositi webinar organizzati da AICA.

Il premio è destinato al gruppo o alla classe partecipante che presenta il prodotto.

Le skill card, a cura di AICA, verranno consegnate sotto forma di voucher non nominativi al Dirigente scolastico, per essere destinate a docenti e/o studenti coinvolti nel progetto; le skill card andranno assegnate ed attivate entro un anno dall'emissione presso un istituto accreditato AICA quale sede d'esame.

La Commissione assegnerà delle **menzioni speciali** come giusto riconoscimento simbolico agli autori che si saranno distinti per l'impegno e la creatività e che non rientrano nell'elenco dei 3 progetti già destinatari dei premi.

La commissione pubblicherà la **graduatoria definitiva**, sulla base del proprio giudizio insindacabile, entro il 15 maggio 2020.

I vincitori e gli autori che avranno ricevuto menzioni speciali saranno premiati nel corso di un evento regionale organizzato dall'USR, la cui data e luogo sono da definire. La premiazione è a cura di AICA.

Art. 7 Utilizzo finale dei lavori e responsabilità dell'autore

Fatta salva la proprietà intellettuale delle opere che rimane all'autore/agli autori, l'Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata e AICA si riservano il diritto di utilizzo delle opere selezionate per attività istituzionali, pubblicizzazione sul sito web e per ogni attività di promozione dell'iniziativa .

Art. 8 - Pubblicità

Il presente decreto è pubblicato sul sito web www.basilicata.istruzione.it di questa Direzione Regionale nella sezione Nuove Tecnologie.

Per qualsiasi chiarimento rivolgersi a :

- pasquale.costante@istruzione.it - Tel 0971- 449939

IL DIRETTORE REGIONALE
Claudia Datena

Allegati:

All.A - Scheda di adesione

All.B – Scheda di Progetto

ALLEGATO A

**BANDO DI CONCORSO USR BASILICATA - AICA
PROGETTI DIGITALI 2019/20 - Scheda di ADESIONE**

NOTA

Da inviare in formato word e pdf (firmata dal Dirigente Scolastico), **entro il 10.02.2020** ai seguenti indirizzi: direzione-basilicata@istruzione.it; concorsidigitalibs@gmail.com; pasquale.costante@istruzione.it;
(ove l'Istituto scolastico presenti più progetti, occorre inviare una scheda di adesione (all.A) per ciascun progetto)

DATI ISTITUTO

Denominazione Istituto (non usare abbreviazioni)		
Codice meccanografico		
Telefono		
mail istituzionale		
Dirigente Scolastico	nominativo	
	telefono	
	mail	

DATI PROGETTO

Progetto	Titolo	
Docente referente	nominativo	
	cellulare	
	mail	
Altri Docenti referenti	nominativo	
	cellulare	
	mail	
Classe o classi		

Altri dati (eventuali):

Data,

Firma Dirigente Scolastico

(firma digitale)

Si assicura che i dati personali verranno trattati con la riservatezza prevista dalla Legge in vigore [Codice in materia di protezione dei dati personali "d.lgs. 196/2003" aggiornato con il nuovo decreto legislativo "101/2018" di adeguamento della disciplina italiana al regolamento europeo sulla privacy "Reg. UE n. 679/2016, GDPR"].

Su richiesta, tali dati potranno essere cancellati o rettificati.

Allegato B

BANDO DI CONCORSO USR BASILICATA - AICA PROGETTI DIGITALI 2019/20 - Scheda di PROGETTO

NOTA

Da inviare in formato word w pdf, firmata dal Dirigente Scolastico, entro il **30.04.2020** ai seguenti indirizzi: direzione-basilicata@istruzione.it; concorsidigitalibs@gmail.com; pasquale.costante@istruzione.it;
(ove l'Istituto scolastico presenti più progetti, occorre inviare una scheda di progetto (all.B) per ciascuna proposta)

DATI ISTITUTO

Denominazione Istituto e sede (non usare abbreviazioni)		
Codice meccanografico		
Telefono		
mail istituzionale		
Dirigente Scolastico	nominativo	
	telefono	
	mail	

DATI PROGETTO

Progetto	Titolo	
Docente referente	nominativo	
	cellulare	
	mail	
Altri Docenti referenti	nominativo	
	cellulare	
	mail	
Classe o classi		
Numero studenti coinvolti		

DESCRIZIONE DEL PROGETTO	
Sintetica descrizione del progetto	
Il contesto della classe	
L'idea chiave	

LINK PER ACCESSO AL PROGETTO	
Link: (verificare l'accesso al progetto)	
NOTA	Prodotto multimediale: <ul style="list-style-type: none"> ▪ caricato su Google Drive a cura del docente referente, con il vincolo di permanenza fino al 31 dicembre 2020, con possibilità di inserimento anche sul sito di AICA; ▪ identificato con il codice meccanografico dell'Istituto scolastico

Altri dati

Data

Firma del Dirigente Scolastico
(*firma digitale*)

Si assicura che i dati personali verranno trattati con la riservatezza prevista dalla Legge in vigore [Codice in materia di protezione dei dati personali "d.lgs. 196/2003" aggiornato con il nuovo decreto legislativo "101/2018" di adeguamento della disciplina italiana al regolamento europeo sulla privacy "Reg. UE n. 679/2016, GDPR"].

Su richiesta, tali dati potranno essere cancellati o rettificati.