

SCHEDA PROGETTO ALTERNANZA IFS PCTO

LICEO ARTISTICO U. BOCCIONI
MILANO
FABBRICABOCCIONI
Coordinatori

PROGETTO ECDL MULTIMEDIA

PARTNER

Anno 2019//2020

AICA- Associazione Italiana Calcolo
Automatico

Tutors esterni
Prof.

docente	Ore previste	CLASSE	N°Studenti
coordinatore di area	66		

RISULTATO ATTESO

La certificazione ECDL Multimedia, sviluppata da AICA e patrocinata dalla Fondazione ECDL, consente di confrontare e verificare le abilità di utilizzo degli strumenti di comunicazione multimediale, offrendo al candidato l'opportunità di:

- ottenere una credenziale che attesti le competenze di base necessarie per pianificare, progettare, creare e mantenere comunicazioni multimediali efficaci utilizzando diverse forme di supporti digitali;
- valorizzare le capacità di coloro che operano nell'ambito multimediale.

L'obiettivo primario del progetto consiste nel conseguimento della certificazione informatica **ECDL Multimedia** o dei singoli moduli che la compongono (**Multimedia Publishing, Video Editing, Audio Editing**), spendibili a livello universitario e lavorativo. Ciascun Modulo ha l'obiettivo di assicurare l'acquisizione non solo delle conoscenze teoriche, ma anche delle abilità e competenze operative necessarie per un efficace utilizzo dei software multimediali ad uso professionale.

La certificazione Multimedia è composta da tre moduli che terminano con i relativi esami:

Modulo 1 – **Audio editing** (strutturato sul software Adobe Audition CC) (**riferita all'anno in corso**)

Modulo 2 – **Video editing** (strutturato sul software Adobe Premiere CC)

Modulo 3 – **Multimedia Publishing** (strutturato sul software Adobe Encore CS6)

▪ Descrizione dei bisogni formativi:

- Sviluppare le competenze digitali audiovisive e multimediali e certificarle, in modo che siano spendibili anche al di fuori dell'ambito prettamente scolastico, al fine di disegnare un profilo in uscita dello studente competitivo anche in ambiente lavorativo.
- Potenziare le competenze nella cultura musicale, nel cinema, nelle tecniche e nei media di produzione e di diffusione delle immagini, dei video e dei suoni.
- Sviluppare le competenze digitali degli studenti, con particolare riguardo all'utilizzo critico e consapevole dei social network e dei media nonché alla produzione e ai legami con il mondo del lavoro.

RISULTATO ATTESO

Conseguimento della certificazione **ECDL MULTIMEDIA- Livello Specialised**

Competenze chiave di cittadinanza			
1) Imparare ad imparare	2) Progettare		
3) Collaborare e partecipare	4) Individuare collegamenti e relazioni		
5) Agire in modo autonomo e responsabile	6) Risolvere i problemi		
7) Acquisire ed interpretare l'informazione	8) Comunicare		
COMPETENZE AMBITO DIDATTICO			
Pianificare e programmare le attività	Pianifica il calendario degli impegni (compilazione del proprio cronoprogramma) Organizza gli impegni di studio in base alle scadenze		
Gestire le informazioni	Ascolta, prende appunti, ricorda organizza le informazioni		
Gestire i mezzi PROGETTAZIONE	Utilizza i materiali, strumenti tecnici, pittorici, fotografici, attrezzature informatiche. Sa scegliere i materiali idonei, sa applicare le scelte alle motivazioni e alle finalità		
Gestire le relazioni	Rispetta le regole dell'istituzione e si presenta con puntualità Usa uno stile comunicativo adeguato ai luoghi e alle relazioni		
Attuare	Realizzazione lavoro di equipe		
Controllare	Dopo ogni operazione sopra elencata discute il prodotto con i compagni e il tutor		
	CONOSCENZE	ABILITÀ	COMPETENZE
	Conoscere gli elementi costitutivi dei linguaggi audiovisivi in particolare della gestione del suono e del video e delle teorie cinematografiche. Conoscere e saper rispettare concetti fondamentali quali privacy, diritto d'immagine, diritto d'autore e copyright nelle pubblicazione online e sui social network.	Saper sviluppare progetti multimediali utilizzando correttamente i software di Audio Editing per la gestione del suono; i software di montaggio video e delle teorie del montaggio per un'adeguata gestione di prodotti video. Saper produrre un progetto multimediale dal formato più idoneo per la pubblicazione online.	Gli studenti applicano le conoscenze e le abilità acquisite per sviluppare progetti multimediali creativi ed efficaci, realizzati con un corretto utilizzo di software specifici di pubblicazione multimediale, di Audio Editing e di Video Editing, che rispettino le norme che regolamentano l'uso di contenuti tutelati da copyright e quelle che garantiscono il diritto alla privacy di ciascun individuo sul web.
TEMPISTICHE			
CONTESTO	AULA	LABORATORIO MULTIMEDIALE	CON IL TUTOR ESTERNO LAVORO A CASA
DOCUMENTAZIONE A CARICO DELLA SCUOLA	ATTESTATO e CERTIFICATO LIVELLO SPECIALISED		
Compenso per i ragazzi Non è previsto compenso.			
Fornitura materiali per la realizzazione	Non sono previsti ulteriori strumentazioni rispetto a quelle già in uso nei laboratori multimediali.		

Tutor interno prof.

.....

Tutor aziendale per conto di AICA - Associazione Italiana Calcolo Automatico
Responsabile del Test Center ECDL

.....

Dirigente scolastico
Prof. Renato Rovetta