



**AICA: aperta la Call for Paper per DIDAMATiCA 2020, dal 1986  
l'evento di riferimento sui temi dell'innovazione digitale  
per la filiera della formazione**

*In programma presso l'Università degli studi di Trieste dal 6 all'8 maggio, questa edizione ha come tema “Smarter School for Smart Cities” e si propone di indagare i nuovi scenari che si creano nelle città smart che ottimizzano e innovano il mondo dei servizi per collegare le infrastrutture materiali dei luoghi con il capitale umano, intellettuale e sociale di chi li abita.*

*Il 23 marzo la scadenza per la presentazione dei lavori scientifici*

**Milano, 4 marzo 2020** – [AICA](#), Associazione Italiana dedicata allo sviluppo delle conoscenze, della formazione e della cultura digitale, presenta la nuova edizione di DIDAMATiCA - Informatica per la Didattica, l'evento che dal 1986 è il punto di riferimento per studenti, docenti, istituzioni scolastiche, professionisti ICT, aziende e Pubblica Amministrazione sui temi dell'innovazione digitale per la filiera della formazione. Ponte tra scuola, formazione, ricerca e impresa, tiene vivo il confronto su ricerche, sviluppi innovativi ed esperienze in atto nel settore dell'Informatica applicata alla Didattica, nei diversi domini e nei molteplici contesti di apprendimento.

L'edizione 2020, promossa con il Ministero dell'Istruzione e patrocinata da AGID e proESOF, si terrà **da mercoledì 6 a venerdì 8 maggio** presso l'Università di Trieste e si propone di avviare una riflessione concreta e strutturata sul tema dei **nuovi scenari imposti nel mondo della Scuola, del lavoro, della società in una “smart city”** tesa all'ottimizzazione e all'innovazione dei servizi pubblici così da mettere in relazione le infrastrutture materiali delle città con il capitale umano, intellettuale e sociale di chi le abita, grazie all'impiego diffuso delle nuove tecnologie della comunicazione, delle tecnologie “mobili” e degli strumenti di realtà aumentata e virtuale, al fine di migliorare il processo di formazione, la qualità della vita e soddisfare le esigenze di cittadini, imprese e istituzioni.

Il titolo sintetico di DIDAMATiCA 2020, “**Smarter School for Smart Cities**”, non è solo uno slogan, ma una sfida e opportunità per rendere la Scuola e il mondo del lavoro produttivi e smart.

La kermesse, con due giornate dedicate al confronto nazionale e una a quello internazionale, si pone inoltre l'obiettivo di definire un'agenda di ricerca per tutti gli attori dell'innovazione digitale che stanno realizzando le proprie attività lavorative con strumenti mobili e facendo uso di applicazioni e dispositivi per espandere la realtà nell'ottica della realtà aumentata e virtuale.

I contributi presentati dovranno analizzare uno dei seguenti argomenti:

- **Dispositivi e applicazioni per la didattica con i dispositivi personali in classe e per la didattica ubiqua**
- **Aspetti organizzativi e di sicurezza per il BYOD: ricadute sulle famiglie e nella Scuola**
- **Cloud, portali e-learning a supporto della didattica BYOD**
- **Metodologie didattiche e uso di strumenti wearable in classe per la realtà virtuale**
- **Produzione di contenuti aumentati e per la realtà virtuale**
- **Metodologie didattiche e realtà aumentata in una Scuola sempre più smart e in mobilità**
- **Realtà aumentata e virtuale per le discipline STEAM**
- **Realtà aumentata e virtuale e coding**
- **Intelligenza artificiale in classe**
- **Ambienti, linguaggi, piattaforme per il coding e la robotica educativa**
- **Didattica dell'informatica nella Scuola**
- **Realtà aumentata e virtuale: valore e criticità delle collaborazioni territoriali e con stakeholders**
- **Digitale per gestire e dare valore all'Alternanza Scuola-Lavoro**
- **Impatto dell'uso di BYOD, realtà aumentata e virtuale sulle competenze trasversali degli studenti**
- **Tecnologie e inclusione: miracoli digitali**
- **Il docente e il formatore nella classe aumentata e virtuale**
- **La formazione docente sui temi della didattica innovativa in una scuola sempre più smart**
- **I nuovi lavori legati alle STEAM: focus su realtà aumentata e virtuale**
- **Nuove tecnologie digitali e “vecchi lavori”**
- **Donne e ICT: la tecnologia a servizio dello sviluppo e realizzazione di ogni persona**
- **Le STEAM a servizio dei temi dell'Ecologia e dell'Ambiente**
- **STEAM e Digital Humanities: slogan o nuovi paradigmi del sapere?**
- **Questioni di etica nelle nuove realtà aumentate e virtuali**
- **Intelligenza artificiale, Industry 4.0, vita da social: nuovi modelli di produzione del valore**
- **Innovazione digitale e Pubblica amministrazione**

La Call for paper per l'edizione 2020 di DIDAMATiCA è aperta, e c'è tempo **fino al 23 marzo** per presentare i lavori, che dovranno essere inviati attraverso il portale [easychair.org](https://www.easychair.org) e rientrare in una delle seguenti tipologie: full paper (massimo 10 pagine), short paper (massimo 4 pagine) o poster (massimo 2 pagine).

Le istruzioni, le scadenze e l'elenco completo dei temi proposti sono disponibili sul sito <https://www.aicanet.it/didamatica2020>

*AICA - Associazione Italiana per l'Informatica e il Calcolo Automatico, da oltre cinquant'anni è punto di riferimento per la costruzione della società digitale. Realtà nonprofit indipendente, è la più accreditata associazione di cultori e professionisti ICT con la missione di diffondere e accrescere cultura, conoscenze e competenze digitali in*

*tutti i loro aspetti scientifici, economici, sociali ed educativi. Grazie alle sue relazioni europee e mondiali è portatrice nel nostro Paese di valori ed esperienze internazionali.*  
*Per maggiori informazioni: [www.aicanet.it](http://www.aicanet.it)*

###

Per informazioni - **AICA**

Elisabetta Benetti

Tel. 02 76 45 50 94

[elisabetta.benetti@aicanet.it](mailto:elisabetta.benetti@aicanet.it)

**Ufficio Stampa AICA Imageware**

Stefania Trazzi, Alessandra Pigoni, Jessica Morante |  
[AICA@imageware.it](mailto:AICA@imageware.it) | Telefono +39 02700251