

Università

Il convegno sull'informatica applicata alla didattica

Ponte tra scuola, formazione, università, ricerca e impresa, dal 1986 tiene vivo il confronto su ricerche, sviluppi innovativi ed esperienze in atto nel settore dell'Informatica applicata alla Didattica, nei diversi domini e nei molteplici contesti di apprendimento. Il convegno **Didamatica** 2019 che si terrà il 16 e il 17 maggio si propone di dare inizio a una riflessione concreta e strutturata sul tema dei nuovi scenari imposti nel mondo della scuola, del lavoro, della società dalle tecnologie "mobili" e dagli strumenti di realtà aumentata e virtuale.

Esito delle due giornate di convegno dovrà essere la definizione di una agenda di ricerca per tutti gli attori dell'innovazione digitale che stanno realizzando le proprie particolari e specifiche attività lavorative con strumenti mobili e facendo uso di applicazioni e dispositivi per espandere la realtà nell'ottica della realtà aumentata e virtuale. Non solo buone pratiche, ma problematizzazione di un nuovo modo di produrre e fruire di contenuti e spazi digitali. Parte da l'invito alla riflessione lanciato da **Didamatica**, che per l'edizione 2019 ha scelto il tema: "Byod, realtà aumentata e virtuale: opportunità o minaccia per la formazione?". Il programma del convegno scientifico sarà articolato in sessioni plenarie dedicate a relazioni invitate, workshop organizzati da Miur, Agenzia per l'Italia Digitale e dal Comitato Organizzatore.

