

■ DIDAMATICA Ricerche, sviluppi innovativi ed esperienze nel settore

L'informatica applicata alla didattica convegno scientifico alla Mediterranea

PONTE tra scuola, formazione, università, ricerca e impresa, dal 1986 tiene vivo il confronto su ricerche, sviluppi innovativi ed esperienze in atto nel settore dell'Informatica applicata alla Didattica, nei diversi domini e nei molteplici contesti di apprendimento.

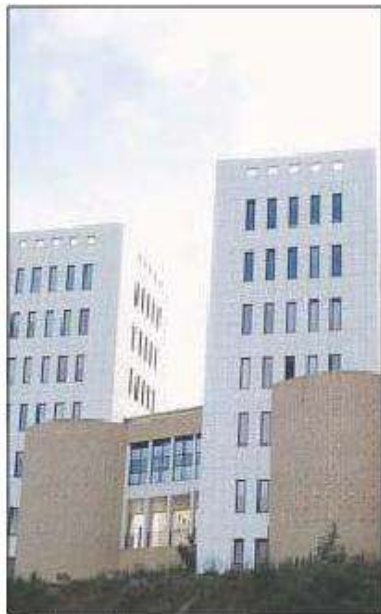
Didamatica 2019 si propone di dare inizio a una riflessione concreta e strutturata sul tema dei nuovi scenari imposti nel mondo della scuola, del lavoro, della società dalle tecnologie "mobili" e dagli

strumenti di realtà aumentata e virtuale. Esito delle due giornate di convegno, dal 16 al 17 maggio all'università Mediterranea, dovrà essere la definizione di una agenda di ricerca per tutti gli attori dell'innovazione digitale che stanno realizzando le proprie particolari e specifiche attività lavorative con strumenti mobili e facendo uso di applicazioni e dispositivi per espandere la realtà nell'ottica della realtà aumentata e virtuale. Parte da qui l'invito alla riflessione lan-

ciato da **Didamatica**, che per l'edizione 2019 ha scelto il tema: "BYOD, realtà aumentata e virtuale: opportunità o minaccia per la formazione?"

Il programma del convegno scientifico sarà articolato in: sessioni plenarie dedicate ai temi portanti della manifestazione, relazioni invitate, workshop organizzati da Miur, Agenzia per l'Italia Digitale e dal comitato organizzatore, sessioni scientifiche dove gli autori presenteranno i loro contributi.

Le torri della cittadella universitaria



La proprietà intellettuale è riconducibile alla fonte specificata in testa alla pagina. Il ritaglio stampa è da intendersi per uso privato

