

La vita della scuola

L'istituto Pantaleo di Torre del Greco rappresenterà la Campania ai Giochi dell'informatica
Per il secondo anno consecutivo raggiunte le finali: quattro studenti in gara in varie discipline

A colpi di algoritmo alle Olimpiadi del pc

LA COMPETIZIONE

Francesca Mari

Una sfida a colpi di software e algoritmi per contendersi il titolo nazionale di campioni di informatica. L'istituto Pantaleo è in finale, insieme ad altre 31 scuole d'Italia, e rappresenterà la Campania alle Olimpiadi di informatica a squadre 2018-2019. La competizione nazionale, che si disputerà a Bologna il prossimo 8 febbraio nella scuola capofila Aldini Valeriani-Sirani, è promossa dalla Regione Emilia Romagna con l'Aica (Associazione Italiana per il calcolo e l'informatica), l'Assi (Associazione specialisti sistemi informativi) e l'Università di Bologna.

LA SQUADRA

A rappresentare il Pantaleo, alla guida del dirigente scolastico Giuseppe Mingione, per il secondo anno in finale, sarà la squadra Panta I formata da quattro studenti della classe 5B: Davide Balzano, Raffaele Fraterno, Pasquale Orlando e Salvatore Ottaviano. I quattro saranno accompagnati dalla docente Ornella Panza e dal neo docente Sergio Guastaferrò, i due coordinatori che li hanno seguiti nel percorso. Dopo una prima selezione, i quattro campioni hanno frequentato un laboratorio in orario extrascolastico per prepararsi a diverse competizioni. Hanno superato alcune prove intermedie e l'hanno spuntata su altre squadre regionali, così saranno gli unici della Campania a partecipare alla sfida finale. Ai concorrenti saranno sottoposti dei test di natu-

loro dovranno risolvere i problemi e sviluppare un codice con algoritmo risolutivo. Chi raggiungerà il punteggio maggiore vincerà la gara e oltre al titolo di campione si aggiudicherà borse di studio. I quattro atleti corallini, tutti diciottenni, sono pronti a portare la vittoria a casa. «La mia esperienza alle Olimpiadi dice Salvatore Ottaviano – la paragono a un viaggio nel mondo dell'informatica che ho vissuto insieme ai miei compagni di clas-

se. Un'occasione per conoscere nuove forme di quiz informatici che, soltanto attraverso la teoria, non avremmo mai conosciuto. Mi sento pronto per questa sfida: ci siamo preparati sulle sfide dell'anno scorso e su quel livello di difficoltà. Ringrazio gli insegnanti per le opportunità che ci offrono. In futuro vorrei lavorare nel mondo della grafica».

L'ORGOGGIO

«Un'occasione straordinaria – aggiunge Davide Balzano – che

ci consente di fare esperienza e metterci alla prova. Il ramo in cui un giorno vorrei lavorare è quello della sicurezza informatica». «Un percorso ricco di impegno e soddisfazioni – dice Pasquale Orlando – Con i miei compagni di avventura ho riscoperto, dopo tanto tempo, il piacere di lavorare in squadra e questo ci ha portato alla finale di questo torneo. Il merito non è solo nostro, ma anche dei docenti che hanno fatto emergere il nostro lato più creativo nella risoluzio-

la classe, la scuola e la Campania mi rende fiero degli sforzi compiuti; comunque vada sarà un successo». Questa esperienza ci ha fornito molti spunti per migliorarci – aggiunge Raffaele Fraterno – Siamo riusciti a superare le varie difficoltà grazie a un solido lavoro di squadra e all'aiuto dei docenti. Da grande spero di diventare un programmatore di successo».

© RIPRODUZIONE RISERVATA

**LA DOPPIA PROVA:
RISOLVERE TEST
LOGICO-MATEMATICI
IN INGLESE
E SVILUPPARE
UN CODICE**

ra logico-aritmetica in inglese:

ne dei test. L'ansia è tanta ma sapere di rappresentare al meglio



