

| Moduli  | Contenuti  | Software e ambienti web            |
|---|--|------------------------------------|
| <b>1. La glottodidattica ludica e le nuove metodologie innovative</b>                             | <ul style="list-style-type: none"> <li>• La glottodidattica ludica: teorie e riferimenti</li> <li>• La glottodidattica ludica e le nuove metodologie innovative: flipped/EAS/TEAL</li> </ul>   |                                    |
| <b>2. Utilizzare giochi esistenti e crearne di diversa tipologia per diversi ordine di scuola</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esempi di tipologie di giochi</li> <li>• Ricerca di giochi per la propria disciplina</li> <li>• Sperimentazione giochi esistenti</li> <li>• Creazione di giochi ad hoc per la propria disciplina e il proprio target</li> <li>• Condivisione giochi mediante link, codice embed e QRCode</li> </ul> | <b>LearningApps</b>                |
| <b>3. Creare giochi/quiz in classe da utilizzare con la LIM</b>                                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ricerca di giochi per la propria disciplina</li> <li>• Creazione di giochi ad hoc per la propria disciplina e il proprio target</li> <li>• Condivisione dei giochi creati</li> </ul>  | <b>FlipQuiz</b>                    |
| <b>4. Creare profili immaginari</b>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esempi di "profili"</li> <li>• Creazione di "profili" come esempi per gli studenti</li> <li>• Condivisione dei "profili" creati</li> </ul>  | <b>Fakebook</b>                    |
| <b>5. Giocare anche senza la connessione Internet</b>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esempi di giochi</li> <li>• Ricerca di giochi per la propria disciplina</li> <li>• Creazione di giochi ad hoc per la propria disciplina e il proprio target</li> <li>• Condivisione dei giochi creati</li> </ul>  | <b>Caccia al tesoro con QRcode</b> |
| <b>6. Utilizzare giochi esistenti e crearne di diversa tipologia per diversi ordine di scuole</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Esempi di tipologie di giochi</li> <li>• Ricerca di giochi per la propria disciplina</li> <li>• Creazione di giochi ad hoc per la propria disciplina e il proprio target</li> <li>• Condivisione dei giochi creati</li> </ul>   | <b>Flippity</b>                    |