



Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata

Ufficio I – Affari Generali e personale della scuola

Piazza delle Regioni s.n.c., 85100 Potenza - Codice Ipa: m_pi

Prot. n. 416 AOODRBA Reg. Uff. Usc.

Potenza, 3 marzo 2016

AI DIRIGENTI SCOLASTICI
DELLE ISTITUZIONI SCOLASTICHE STATALI
DELLA BASILICATA

OGGETTO: Bando di concorso USR Basilicata - AICA “Progetti digitali”, rivolto agli studenti degli Istituti Scolastici secondari di I e II grado della Basilicata - a.s. 2015-16

Con la presente si trasmette il Bando di concorso “Progetti digitali”, promosso dall’USR Basilicata e dall’Associazione Italiana per l’Informatica ed il Calcolo Automatico (AICA), rivolto agli studenti degli Istituti Scolastici secondari di I e II grado della Basilicata, a.s. 2015-16.

Le scuole che intendono partecipare al concorso dovranno inviare, entro la data del 20 Marzo 2016, la scheda di adesione (all. A) in formato pdf, regolarmente firmata dal Dirigente Scolastico, ai seguenti indirizzi di posta elettronica direzione-basilicata@istruzione.it pasquale.costante@istruzione.it.

Il termine ultimo per la presentazione dei prodotti è il 15 Aprile 2016.

Considerata la valenza dell’iniziativa, si prega di consentire la più ampia partecipazione.

IL DIRIGENTE

Claudia DATENA



Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata

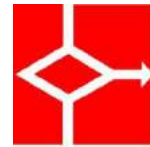
Ufficio I – Affari Generali e personale della scuola

Piazza delle Regioni s.n.c., 85100 Potenza - Codice Ipa: m_pi



*Ministero dell'Istruzione, dell'Università e
della Ricerca*

*Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata
Direzione Generale*



AICA

BANDO DI CONCORSO USR Basilicata – AICA
per gli studenti degli Istituti Scolastici secondari di I e II grado della Basilicata
a.s. 2015-16

PROGETTI DIGITALI

L'Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata e l'Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico (AICA), nell'ambito delle iniziative previste dal Protocollo d'Intesa sottoscritto in data 13 febbraio 2014, indicano il concorso "**Progetti Digitali**" rivolto agli studenti degli istituti secondari di primo e di secondo grado della Basilicata.

Regolamento del concorso

Art. 1 - Finalità

Il concorso "**Progetti Digitali**" ha lo scopo di promuovere percorsi di formazione innovativi attraverso l'uso delle nuove tecnologie, che favoriscano le capacità critiche e creative dei giovani negli ambiti della cittadinanza europea e digitale, motivandoli a vivere la scuola come luogo di costruzione della conoscenza, in cui si sperimenta e si applica l'innovazione, sviluppando nuove forme di apprendimento. In definitiva far tornare la scuola ad essere "laboratorio Paese", sperimentando in via privilegiata la possibilità di beneficiare delle migliori soluzioni disponibili nella società.

Il tema del concorso è quello di sollecitare l'interesse degli studenti verso l'innovazione e la creatività, integrando e potenziando la didattica curricolare attraverso percorsi pluridisciplinari e interdisciplinari.



Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata

Ufficio I – Affari Generali e personale della scuola

Piazza delle Regioni s.n.c., 85100 Potenza - Codice Ipa: m_pi

Le classi che intendono aderire all'iniziativa sono invitate a presentare brevi e creativi elaborati multimediali, **applicati alle esigenze del mondo reale** (robotica, realtà virtuale e coding)", anche sotto forma di:

1. breve spot pubblicitario;
2. videoclip della durata massima di 3 minuti;
3. blog dedicato;
4. videogioco /app;
5. e-book;
6. VIDEO (max. 3 min.) e/o FOTO (max.3) su modelli di robotica, droni, oggetto con stampante 3D etc..

Art. 2 Destinatari del bando

Destinatari del bando sono gli alunni delle classi degli **Istituti Scolastici Secondari di Primo e Secondo grado della Basilicata, anno scolastico 2015/2016.**

La partecipazione al concorso avviene per gruppi di studenti (minimo cinque) o intere classi. In sede di iscrizione deve essere indicato il nominativo del docente referente.

Art. 3 Modalità di partecipazione

Le scuole che intendono partecipare al concorso dovranno:

- inviare, entro la data del **20 Marzo 2016**, la scheda di adesione (all. A) in formato pdf, regolarmente firmata dal Dirigente Scolastico, ai seguenti indirizzi di posta elettronica direzione-basilicata@istruzione.it - pasquale.costante@istruzione.it,
- individuare un **docente referente** che supporterà gli studenti ed i docenti coinvolti nell'elaborazione del progetto.

Gli elaborati/prodotti finali dovranno essere accompagnati dalla scheda di progetto acclusa (allegato B). Non saranno presi in considerazione prodotti privi di tale scheda compilata a cura del docente referente o privi dei requisiti richiesti.

Le Schede di adesione e di progetto dovranno essere siglate anche dal Dirigente Scolastico.

Il prodotto e i materiali devono essere inediti (cioè mai pubblicati, neppure in Internet) e non saranno restituiti. Non sono ammesse opere che partecipino contemporaneamente ad altri concorsi. Gli elaborati potranno essere riutilizzati dall'USR Basilicata e da AICA, a scopi non commerciali, nel corso delle rispettive attività istituzionali di promozione, formazione e pubblicizzazione delle proprie funzioni.

Il termine ultimo per la presentazione dei prodotti è il **15 Aprile 2016.**

La trasmissione degli elaborati all'USR Basilicata dovrà pervenire su supporto multimediale (CD, DVD con le istruzioni incluse per la loro fruizione) a: "Ufficio Scolastico Regionale per la



Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata

Ufficio I – Affari Generali e personale della scuola

Piazza delle Regioni s.n.c., 85100 Potenza - Codice Ipa: m_pi

Basilicata, piazza delle Regioni Potenza, Ufficio V, Concorso USB-AICA” oppure potranno essere resi disponibili per scaricamento e consultazione da remoto. La relativa modalità di scarico dovrà essere indicata all'indirizzo mail dell'USR Basilicata: direzione-basilicata@istruzione.it
Gli elaborati, una volta consegnati o caricati, non potranno più essere sostituiti.

Art. 4 Valutazione

I lavori pervenuti saranno valutati da una Commissione, appositamente istituita dall'USR. La Commissione opererà autonomamente.

I materiali saranno valutati assegnando un punteggio in base ai seguenti criteri:

1. *grado di innovazione nella didattica*
2. *grado di partecipazione/interazione degli studenti, con compiti in cui si richiede loro la produzione di materiali digitali, la consultazione di fonti diversificate in rete, la partecipazione a comunità di pratica online, la risoluzione di problemi autentici;*
3. *supporto dato dalle ICT al setting di apprendimento ed alla didattica;*
4. *eventuale collaborazione attivata tra i docenti della classe;*
5. *prodotto finale (significatività, creatività, trasferibilità)*

Ogni criterio avrà una valutazione da 1 a 5, mentre solo il criterio 3 vedrà raddoppiato il punteggio; in caso di parità, la Commissione potrà disporre di ulteriori 5 punti complessivi, per ciascun componente, da assegnare liberamente agli elaborati con medesimo punteggio. Se anche in questo caso si raggiungesse la parità il primo premio verrà assegnato ex aequo e il valore previsto suddiviso tra i vincitori.

Art. 5 Premi

Verranno assegnati complessivamente **4 premi** del valore di **€ 750 ciascuno**, *due* per la sezione della scuola secondaria di I grado e *due* per quella secondaria di II grado.

Il premio è destinato al gruppo o alla classe partecipante che presenta il prodotto.

La Commissione assegnerà delle **menzioni speciali** come giusto riconoscimento simbolico agli autori che si saranno distinti per l'impegno e la creatività dimostrati.

I docenti referenti che hanno supportato le classi vincitrici potranno accedere gratuitamente all'esame di una delle certificazioni informatiche messe a disposizione dall'AICA e indicate nell'allegato C (Elenco Certificazioni AICA).

La commissione pubblicherà la graduatoria definitiva, sulla base di proprio giudizio insindacabile, entro il 30 Aprile 2016 e la premiazione avverrà con cerimonia pubblica entro il 30 Maggio 2016, come da successiva comunicazione. La premiazione è a cura di AICA.

I premi verranno corrisposti alle scuole vincitrici, con modalità successivamente definite.



Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata

Ufficio I – Affari Generali e personale della scuola

Piazza delle Regioni s.n.c., 85100 Potenza - Codice Ipa: m_pi

La partecipazione al concorso implica conoscenza e accettazione del presente bando e delle sue condizioni.

Art. 5 Utilizzo finale dei lavori e responsabilità dell'autore

Fatta salva la proprietà intellettuale delle opere che rimane all'autore/agli autori, l'Ufficio Scolastico Regionale, Direzione Generale per la Basilicata e AICA si riservano il diritto all'utilizzo delle opere selezionate per attività istituzionali, pubblicizzazione sul sito web e per tutte le attività di promozione dell'iniziativa.



Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata

Ufficio I – Affari Generali e personale della scuola

Piazza delle Regioni s.n.c., 85100 Potenza - Codice Ipa: m_pi

Allegato A

BANDO DI CONCORSO – PROGETTI DIGITALI

Scheda di adesione

Da inviare a entro 10 giorni dalla pubblicazione del bando.

DATI SCUOLA

DENOMINAZIONE ISTITUTO

Città _____
prov _____
Indirizzo

Telefono _____ cell. _____
fax _____
e-mail (obbligatoria a stampatello)

Dirigente
scolastico _____
Referente
progetto _____

Data

Firma del Dirigente



Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata

Ufficio I – Affari Generali e personale della scuola

Piazza delle Regioni s.n.c., 85100 Potenza - Codice Ipa: m_pi

Allegato B

BANDO DI CONCORSO – PROGETTI DIGITALI

SCHEMA PROGETTO

Dati dell'istituzione scolastica

Codice _____ Denominazione _____

Indirizzo _____ Città/Paese _____

Indirizzo posta elettronica _____

- 1. Descrizione dell'attività/progetto -

Classe coinvolta	
Docente referente	
Altri docenti coinvolti	
Eventuali collaborazioni esterne	

Titolo dell'attività/progetto	
Descrizione dell'esperienza	
Tematica affrontata	
Traguardi di apprendimento	
Metodologia/e	

- 2. Ideazione - Descrivere sinteticamente la fase di ideazione del progetto

Il contesto della classe	
L'idea chiave	
La funzione delle ICT e dei Media	



Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata

Ufficio I – Affari Generali e personale della scuola

Piazza delle Regioni s.n.c., 85100 Potenza - Codice Ipa: m_pi

- 3. Progettazione -

Risorse strumenti digitali utilizzati nel corso dell'attività	
Descrizione delle modalità di utilizzo delle risorse	

- 3.1 "Sceneggiatura" del progetto

Descrivere il progetto didattico per macrosequenze di azioni.

- Sequenza 1	
Descrizione della sequenza	
Risorse utilizzate e loro funzione nella sequenza	Cosa fa il docente
	Cosa fanno gli studenti

- Sequenza n. 2	
Descrizione della sequenza	
Risorse utilizzate e loro funzione nella sequenza	Cosa fa il docente
	Cosa fanno gli studenti



Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata

Ufficio I – Affari Generali e personale della scuola

Piazza delle Regioni s.n.c., 85100 Potenza - Codice Ipa: m_pi

-	
- Sequenzan....	
Descrizione della sequenza	
Risorse utilizzate e loro funzione nella sequenza	Cosa fa il docente
	Cosa fanno gli studenti
-	

4. Documentazione del progetto -

Tipologia prodotto realizzato	
Descrizione prodotto finale	
Materiali realizzati	
Condizioni di trasferibilità	
Reperibilità dei materiali	
Materiali inviati	



Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per la Basilicata

Ufficio I – Affari Generali e personale della scuola

Piazza delle Regioni s.n.c., 85100 Potenza - Codice Ipa: m_pi

Allegato C

BANDO DI CONCORSO – PROGETTI DIGITALI

CERTIFICAZIONI INFORMATICHE EUROPEE GESTITE DA AICA PER L'ITALIA

Programmi	Certificazione
ECDL	ECDL “base” (quattro esami)
	ECDL “full standard” (sette esami)
	ECDL “Advanced”
	ECDL “CAD 2D”
	ECDL “CAD 3D”
	ECDL “Health”
	ECDL “GIS” (tre esami)
	ECDL “Imagediting”
	ECDL “Webediting”
	ECDL “Multimedia” (tre esami)