

Vicoretrò 2017, informatica d'annata

Prima dell'emmepitré, una storia in 126 copertine, multimediale e interattiva

Domenica 11 giugno dalle 10 alle 19,

presso la sede di Vicoretrò, Via A.Moricotti 1F, Vicopisano, PI

Comunicato stampa del 7 giugno 2017

Dopo il successo dell'edizione 2016, torna Vicoretrò, la mostra dei computer che hanno fatto la storia dell'informatica personale. L'omonima associazione culturale raccoglie collezionisti e appassionati di *retrocomputing* che, oltre a coltivare i propri interessi per la storia dell'informatica, hanno piacere a raccontarla al pubblico, per divertire e incuriosire, ma anche per rendere tutti più partecipi e consapevoli di una tecnologia che ormai è parte del nostro quotidiano.

«Oltre alla mostra di computer d'epoca, forte di 34 espositori e 60 metri lineari di pezzi d'epoca, quest'anno il programma è particolarmente ricco anche sul fronte dell'informatica raccontata e partecipata» ci dice Alberto Peri, presidente dell'Associazione.

«Ospite d'onore con una testimonianza personale d'eccezione è *Petro Tyschtschenko*, ex general manager *Commodore*, protagonista dell'epico periodo degli *home computer*.

Poi il *Progetto HMR* ci racconta dell'intelligenza artificiale applicata ai giochi, mostrandocela in funzione su un'*Olivetti Programma 101*, una delle primissime programmabili da scrivania.

Infine, perché la vecchia informatica è anche ludica, la serata si conclude con la 6° edizione della *Notte dei Vecchi Videogiochi*: il torneo questa volta si disputa su *Quake II* per *Nintendo 64*».

L'ingresso alla mostra e la partecipazione al torneo sono aperti a tutti e gratuiti.

Allegati:

- una foto dall'edizione 2016 di Vicoretrò;
- la locandina di Vicoretrò 2017;
- la locandina della NVV 2017.

Link:

[Vicoretrò](#)

[Progetto HMR](#)

[Notte dei Vecchi Videogiochi 2017](#)

Informazioni:

info@vicoretro.it, 348 5615349