



Ministero dell' Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per l'Umbria

Ai Dirigenti Scolastici
delle scuole statali e paritarie
primo e secondo ciclo dell'Umbria
LORO SEDI

OGGETTO: Concorso AICA / USR per la promozione delle competenze digitali tra gli studenti. Bando di concorso a.s. 2016/17 : “AR & 3D. Mondi virtuali e realtà aumentata per la scuola del futuro”

Con riferimento al protocollo di intesa tra l'AICA (Associaz. Italiana per il Calcolo Automatico) e questo Ufficio Scolastico, si comunica che è bandito il concorso rivolto agli studenti di tutte le scuole della regione relativo al corrente anno scolastico 2016/17.

Si invitano le SS.LL a voler diffondere l'informazione presso i docenti interessati e a promuovere la loro partecipazione, visto che tale iniziativa , giunta già alla 4° edizione, si qualifica come strumento per favorire lo sviluppo delle competenze digitali e la realizzazione di percorsi di apprendimento innovativi attraverso l'uso delle tecnologie.

Ringraziando per la consueta collaborazione, si inviano distinti saluti.

IL DIRIGENTE

Sabrina Boarelli

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai
sensi dell'art.3 comma 2 del D. Lgs. n. 39/1993

Allegati:
- Bando concorso 2017

tecnologie, che favoriscano le capacità critiche e creative dei giovani negli ambiti della cittadinanza digitale,

motivandoli a vivere la scuola come luogo di costruzione della conoscenza, in cui si sperimenta e si applica l'innovazione, sviluppando nuove forme di apprendimento.

ART. 2 DESTINATARI DEL BANDO

Destinatari del bando sono gli studenti frequentanti gli Istituti d'istruzione umbri statali e paritari del primo e del secondo ciclo nell'anno scolastico 2016/2017.

ART. 3 TEMATICA

Il nostro territorio e la molteplicità delle sue risorse: riscoperta e valorizzazione del patrimonio culturale, artistico e paesaggistico della regione Umbria.

ART. 4 TIPOLOGIA PRODOTTI

Gli Istituti scolastici sono invitati a presentare lavori di varia tipologia, che saranno valutati per innovatività e originalità nel seguente ordine di preferenza e di punteggio assegnato:

- Realtà Aumentata ed esperienze immersive in Realtà Virtuale;
- Coding e Applicazioni per dispositivi mobili;
- Video (durata max. 3 min.) e siti web.

ART. 4 MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Gli Istituti scolastici che intendono partecipare al concorso dovranno:

- inviare la scheda di adesione (*all. A*) a partecipazione@istruzione.umbria.it entro il **29 gennaio 2017** ;
- individuare un **docente referente** che supporterà gli studenti e i docenti coinvolti nell'elaborazione del progetto.

Gli elaborati/prodotti finali dovranno essere accompagnati dalla scheda di progetto allegata (*all. B*). Non saranno presi in considerazione prodotti privi di tale scheda compilata a cura del docente referente o privi dei requisiti richiesti. Scheda di adesione e scheda progetto dovranno essere siglate anche dal Dirigente Scolastico.

Non possono essere presentati prodotti che siano già risultati vincitori in altri concorsi, nazionali o internazionali.

Il termine ultimo per la presentazione dei prodotti è il **15 aprile 2017**. I materiali dovranno essere inviati all'indirizzo: partecipazione@istruzione.umbria.it tramite link privato dal quale la commissione possa scaricare il prodotto, fruibile senza password di accesso.

Tra tutti i lavori pervenuti la commissione sceglierà **n. 12 candidati** che saranno ammessi alla "finale", cioè una giornata di presentazione collettiva delle opere realizzate, durante la quale le classi partecipanti potranno esprimere una valutazione dei lavori presentati. Tale valutazione sarà unita a quella della

commissione per la stesura della graduatoria definitiva. Al termine della giornata avverrà la consegna dei premi ai vincitori e delle menzioni speciali a tutti i lavori ammessi alla finale come riconoscimento simbolico per l'impegno e la creatività dimostrati.

ART. 5 VALUTAZIONE

Con decreto del Direttore dell'USR sarà nominata un'apposita commissione per la valutazione dei lavori pervenuti.

I punteggi saranno assegnati in base ai seguenti criteri:

1. grado di innovazione nella didattica;
2. **supporto dato dalle ICT al setting di apprendimento;**
3. grado di partecipazione/interazione degli studenti;
4. eventuale collaborazione attivata tra i docenti della classe;
5. prodotto finale (significatività, creatività, trasferibilità).

Ogni criterio avrà una valutazione da 1 a 5 punti, solo il **criterio 2** vedrà raddoppiato il punteggio, per un massimo di punti 30/30 ; in caso di parità, la Commissione potrà disporre di ulteriori 5 punti complessivi, per ciascun componente, da assegnare liberamente ai lavori in parità.

ART. 6 PREMI

Verranno assegnati complessivamente n. **4 premi** del valore di **€ 500 ciascuno** per gli studenti della scuola del primo ciclo e **2 premi** del valore di **€ 500 ciascuno** per il secondo ciclo.

Il premio è destinato alla classe degli studenti che presentano il prodotto.

ART. 6 UTILIZZO FINALE DEI LAVORI E RESPONSABILITÀ DELL'AUTORE

Fatta salva la proprietà intellettuale delle opere che rimane all'autore/agli autori, l'Ufficio Scolastico Regionale, Direzione Generale per l'Umbria e AICA si riservano il diritto all'utilizzo delle opere selezionate per attività istituzionali, pubblicizzazione sul sito web e per tutte le attività di promozione dell'iniziativa.

Non saranno ammessi elaborati che utilizzino contenuti di cui gli autori non detengano i diritti d'uso. Qualsiasi obbligo legale connesso alla diffusione degli elaborati sarà di esclusiva responsabilità degli autori, a cui potrà essere richiesta prova del possesso dei diritti e delle relative autorizzazioni.

BANDO DI CONCORSO "AICA-USR UMBRIA 2017"

SCHEDA DI ADESIONE

Da inviare a: partecipazione@istruzione.umbria.it entro il **29 gennaio 2017**

DENOMINAZIONE ISTITUTO _____

Città _____ prov. _____

Indirizzo _____

Telefono _____ cell. _____

Dirigente scolastico _____

Docente Referente di progetto _____

Contatto e-mail e tel. Referente _____

Data

Firma del Dirigente

BANDO DI CONCORSO – “AICA-USR UMBRIA 2017”

SCHEDA PROGETTO

Da inviare a: partecipazione@istruzione.umbria.it entro il

Dati dell'istituzione scolastica

Codice mecc. _____ Denominazione _____

Indirizzo _____ Città _____

Indirizzo posta elettronica _____

Il sottoscritto docente referente dichiara :

1. Descrizione dell'attività/progetto

Classe partecipante	<i>n. alunni</i> : _____
Docente referente	
Altri docenti coinvolti	
Eventuali collaborazioni esterne	
Titolo dell'attività/progetto	
Descrizione dell'esperienza	
Tematica affrontata	
Traguardi di apprendimento	
Metodologia/e	

2. Ideazione

Descrivere sinteticamente la fase di ideazione del progetto

Il contesto della classe	
L'idea chiave	
La funzione delle ICT e dei Media	

3. Progettazione

Risorse e strumenti digitali utilizzati nel corso dell'attività	
Descrizione delle modalità di utilizzo delle risorse	

4. Documentazione del progetto

Tipologia prodotto realizzato	
Descrizione prodotto finale	
Condizioni di trasferibilità	
Reperibilità dei materiali	
Riepilogo dei materiali inviati	

0.

Dichiarazione liberatoria

Il sottoscritto Dirigente Scolastico autorizza l'Ufficio Scolastico Regionale per l'Umbria ad utilizzare, liberando lo stesso da ogni obbligo ed impegno di qualunque genere, l'elaborato allegato alla presente. Resta inteso che l'Ufficio Scolastico Regionale per l'Umbria potrà liberamente diffondere totalmente o parzialmente detta opera in qualsiasi sede, forma e modo, con qualsivoglia mezzo

tecnico o tipologia di trasmissione, senza limitazione di spazio, di tempo e di passaggi nell'ambito delle proprie attività.

Il sottoscritto Dirigente Scolastico dichiara inoltre di aver raccolto le dichiarazioni liberatorie per la diffusione dell'elaborato sopra indicato, rilasciate da tutte le persone presenti in video e/o voce: docenti, esperti esterni, studenti maggiorenni, genitori per conto dei minori ed altri.

Firma Docente Referente

Firma Dirigente Scolastico

Data
