

**LE OLIMPIADI A KAZAN**

**Uno studente di Giulianova medaglia d'argento di informatica**



GIULIANOVA - **Andrea Ciprietti**, studente del Liceo Scientifico "Marie Curie", si è aggiudicato la medaglia d'argento alle Olimpiadi di Informatica che quest'anno si sono svolte a Kazan, in Russia. Un grande successo ed una bella soddisfazione per questo diciassettenne appassionato di matematica ma con un debole per il tennis, la musica, le serie televisive. Andrea ha dato un contributo importante ai risultati complessivi della squadra italiana, che in tutto ha ottenuto due medaglie d'argento ed una di bronzo. Un obiettivo centrato grazie ad un innegabile talento scientifico ma anche in virtù del grande impegno profuso nel lungo percorso di selezione e allenamento. La fase preparatoria, infatti, è stata supportata dagli insegnanti e da uno speciale staff di tutor olimpici che porta ogni anno i migliori studenti delle scuole superiori italiane a confrontarsi sulla tastiera con coetanei di tutto il mondo. Oltre ad Andrea, infatti, anche altri due componenti della squadra hanno avuto una medaglia: un argento per **Filippo Baroni** del Liceo Scientifico Gandini di Lodi ed un bronzo per **Marco Donadoni** dello Scientifico Lussana di Bergamo. Con loro ha partecipato alla competizione anche il trentino Filippo Quattrocchi. Gli argenti e il bronzo conquistati quest'anno arricchiscono il ricco medagliere italiano attualmente composto da 2 ori, 16 argenti e 25 bronzi. Alto compiacimento da parte del Ministero dell'Istruzione e dell'Associazione italiana per l'Informatica e il calcolo automatico (Aica). Le Olimpiadi internazionali di Informatica, promosse dall'Unesco, sono riservate agli studenti delle scuole superiori. Nate nel 1989, sono giunte alla ventisettesima edizione. L'Italia partecipa da quindici anni, selezionando i migliori "talenti del bit" attraverso un percorso molto articolato che coinvolge in partenza migliaia di studenti. Dalle selezioni territoriali escono circa 80 ragazzi che partecipano alle Olimpiadi italiane di Informatica. Tra i primi classificati vengono scelti i "probabili olimpici" che sono ulteriormente selezionati, fino a comporre la squadra da inviare alla competizione internazionale, formata da quattro persone ed una riserva. Le prove prevedono la soluzione di problemi mediante programmazione ed algoritmi.

