

## "Recycle is the future", la Petronelli vince il concorso regionale

La scuola tranese ottiene il primo posto con un video sulla differenziata

L'Ufficio scolastico regionale per la Puglia e l'Associazione italiana per l'informatica e il calcolo automatico (Aica), nell'ambito delle iniziative previste dal Protocollo d'intesa sottoscritto in data 5 maggio 2010, hanno indetto il concorso dal titolo "IT is mine! E' ora di coding", rivolto agli studenti degli istituti di ogni ordine e grado della regione Puglia e ai docenti.

Finalità della quinta edizione del concorso è stata quella di stimolare studenti e docenti a riflettere sull'uso del coding per supportare l'introduzione del pensiero computazionale, ovvero per realizzare un'idea o risolvere un problema facendo leva su creatività e strumenti adeguati. "Recycle is the future" è il nome che è stato pensato, discusso e condiviso dagli alunni della classe quinta A del secondo circolo didattico "Monsignor Petronelli" per il prodotto multimediale realizzato da loro.

I ragazzi, guidati dalle docenti di classe Giovanna Ricchiuti e Mariella Melega, dallo staff per l'innovazione digitale composto dalle docenti Angela Pignataro, Mary Favuzzi, Santa Ragno e coordinato dall'animatore digitale Alessandra Checchia, sono stati coinvolti in un'esperienza che ha interessato più discipline con il fine di implementare l'uso del pensiero computazionale nonché del problem solving. L'obiettivo, prefissato al termine di un percorso iniziato in lingua inglese e ampliato con le discipline di scienze, arte e immagine, italiano e cittadinanza, è stato quello di creare un gioco educativo interattivo che riguardasse la raccolta differenziata e che potesse essere fruibile anche per gli alunni più piccoli.

Gli alunni della quinta A hanno successivamente presentato il loro prodotto finale, il loro gioco, agli alunni della prima A, in un momento di gioco interattivo, spiegandone le modalità di esecuzione e coinvolgendoli attivamente. Il video "Recycle is the future" è risultato vincitore del concorso regionale "IT is mine! E' ora di coding". L'esperienza, svolta in aula con l'ausilio della lim e in laboratorio d'informatica, è stata attuata utilizzando la metodologia laboratoriale, il peer education, il cooperative learning. Ciò ha permesso a tutti gli alunni di essere parte attiva del progetto. Hanno messo in campo conoscenze e abilità trasformandole in competenze, usufruendo il tool Scratch (Scratch è un linguaggio di programmazione che consente di elaborare storie interattive, giochi, animazioni, arte e musica), che ha consentito di utilizzare il coding in maniera ludica e intuitiva.